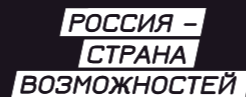


Bob & Flop



Об игре

Жанр

Puzzle-
platformer

Платформа

ПК, Steam

Движок

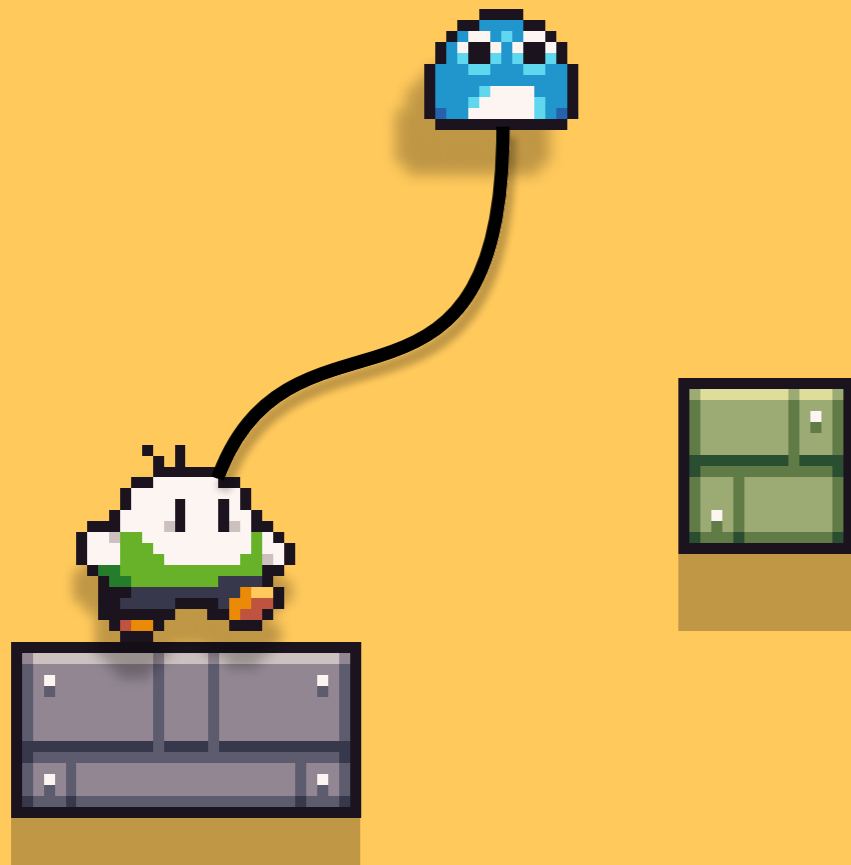
Construct 3

- Физический движок
- Интересное передвижение
- Креативность прохождения

Геймплей

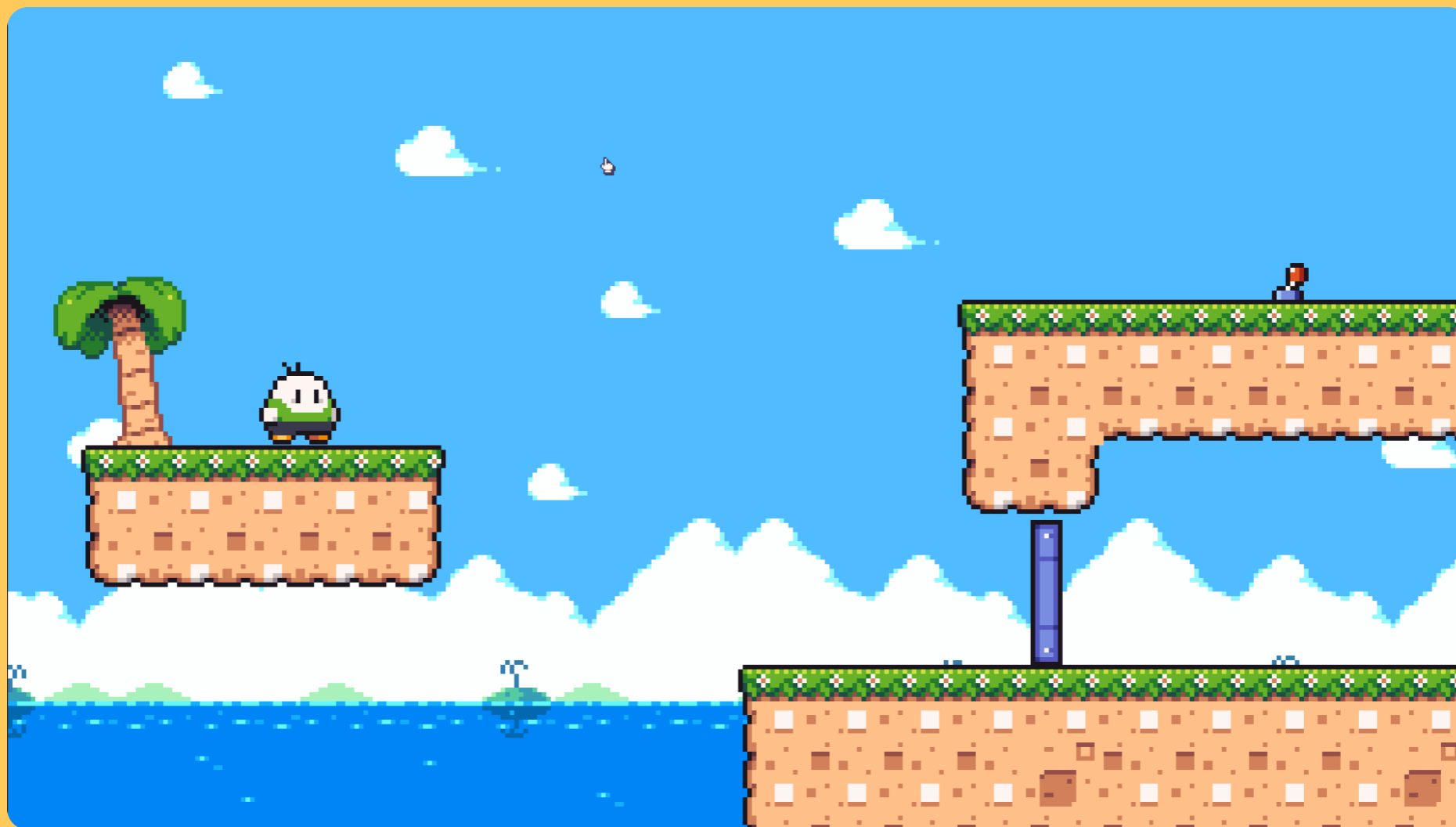
Герои связаны

Клик бросает вперед



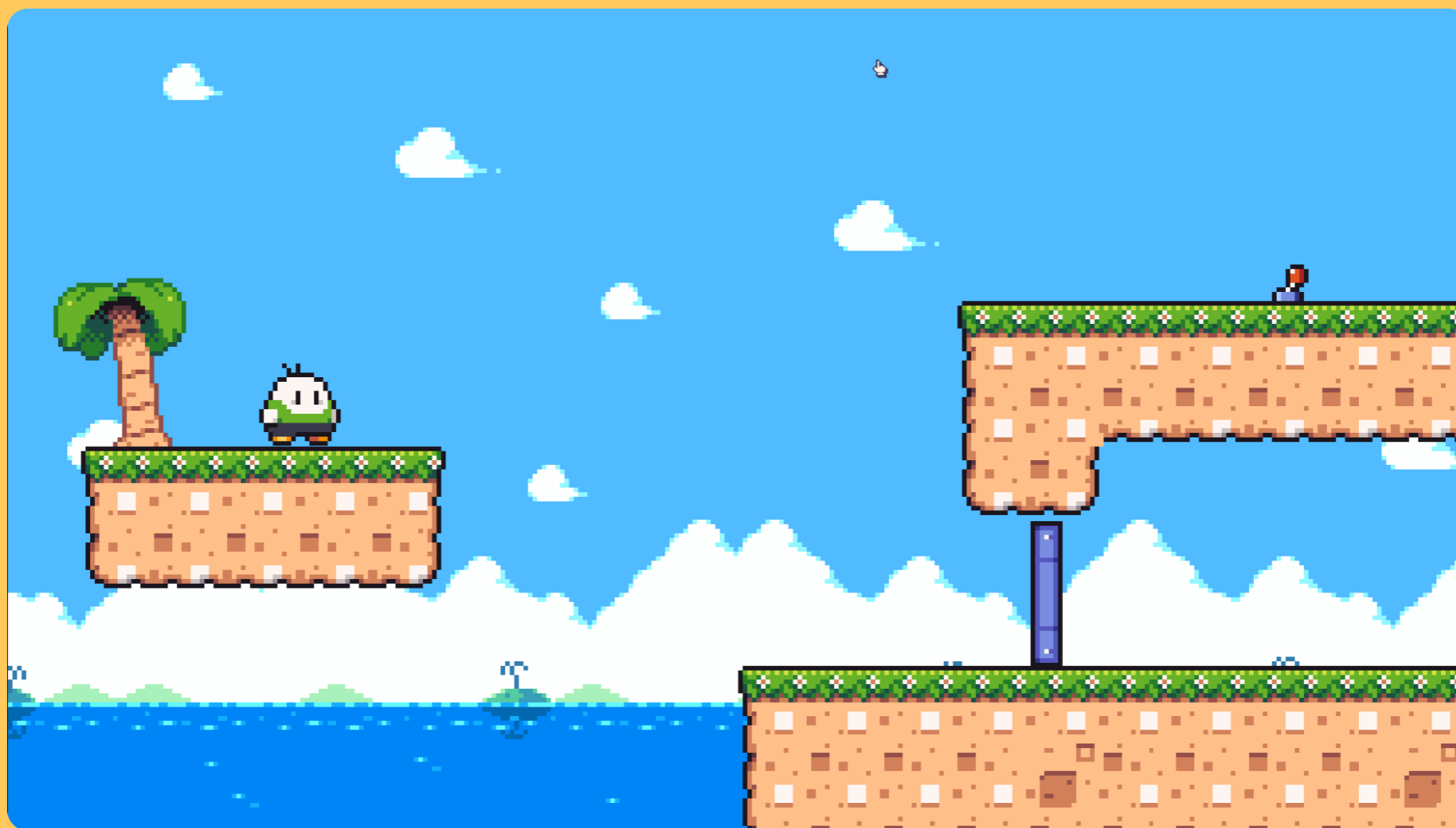
Геймплей

Обычный путь

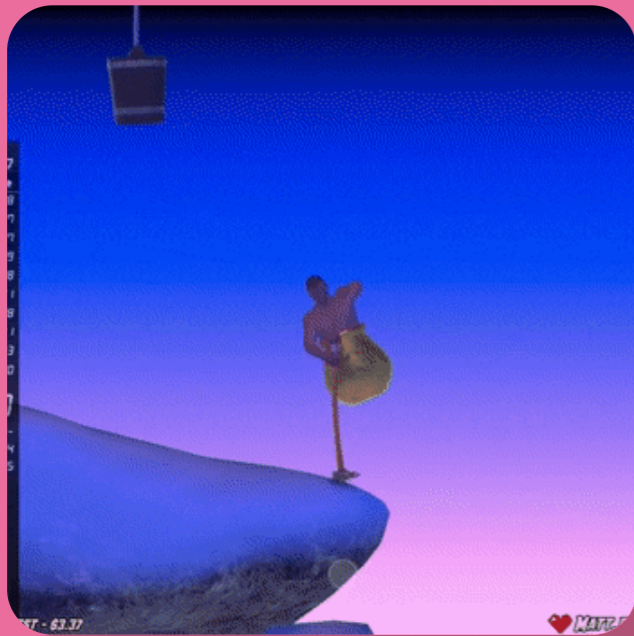


Геймплей

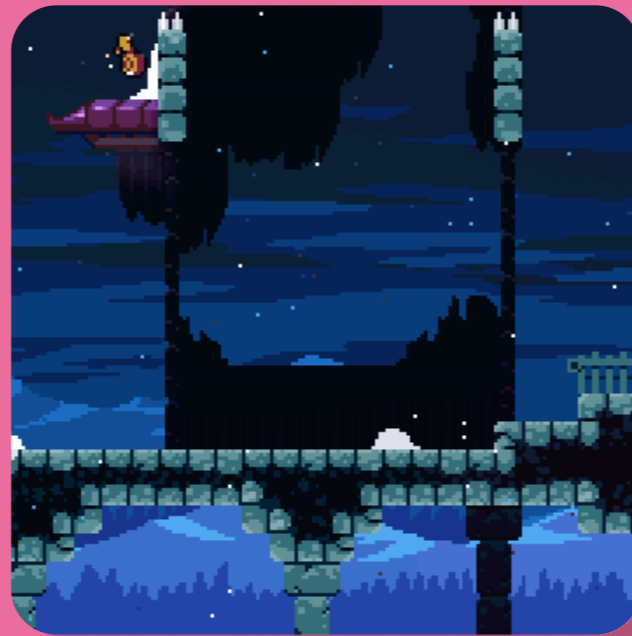
Креативный путь



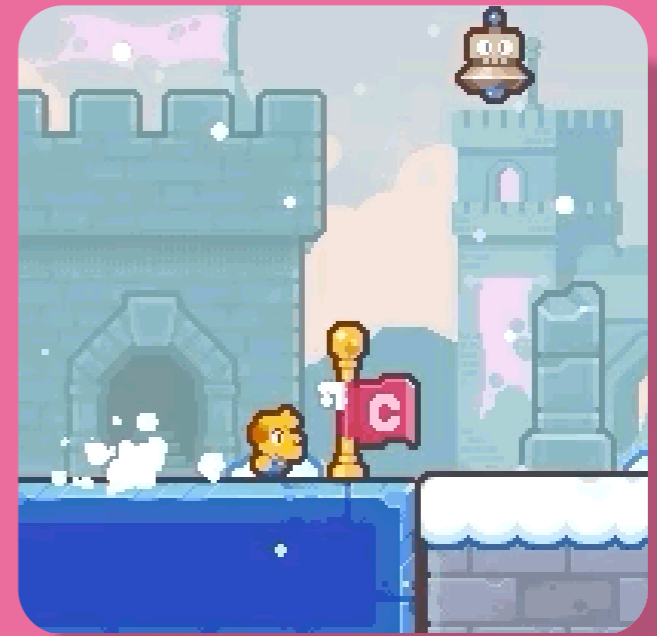
Референсы



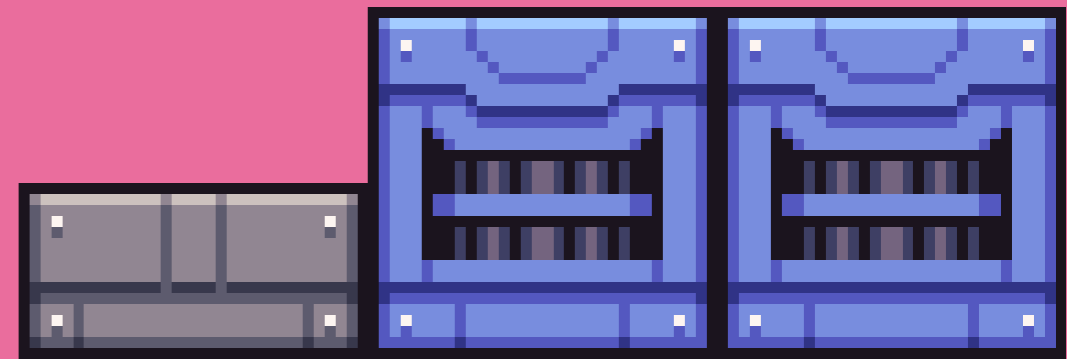
Getting Over It
2017



Celeste
2018



Grapple Dog
2022



Команда



Александр Микеров

- **"Я-профессионал"**, дизайн - призёр.
- **Олимпиада МГПУ**, музыка - победитель
- **Увлечения:** дизайн, саунд-дизайн, гейм-дизайн

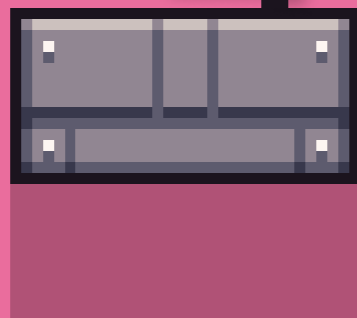


Матвей Григорьев

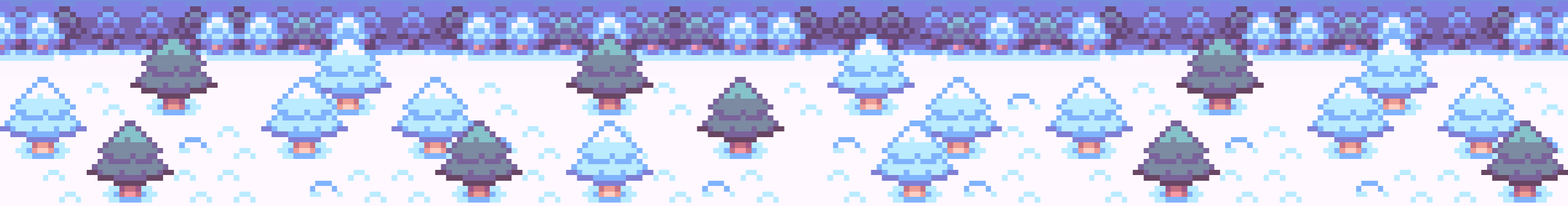
- **Нарративный дизайнер, сценарист**
- **"Индикатор"**, конкурс концептов игр - победитель
- **Студент ВШЭ** по направлению "системный гейм-дизайн".

Прогресс в акселераторе

- **Геймплей** сбалансирован. Игрок получает удовольствие от освоения трудного, но веселого управления
- **Construct 3** - новый движок
- **Левел-дизайн** - нашли стиль
- **Настроили движение** персонажей
- **Новые механики** уровней: противники, вода, шипы, подвижные платформы,
- **4 уровня** добавлено



Роудмап



Запросы

1. Издатель

Чтобы снять нагрузку по маркетингу

2. Покрытие бернрейта

≈ 300 000 руб. при том же размере команды

3. Программист на Construct 3

Тогда проект удастся завершить быстрее





Поиграть в демо



@amikerov



The end